

Ambiguïté et analyse syntaxique

Quentin Fortier

October 3, 2024

Définition : Arbre de dérivation

Soient $G = (\Sigma, V, R, S)$ une grammaire et $u \in L(G)$. Un arbre de dérivation (ou : arbre syntaxique) pour u est un arbre tel que :

- la racine est étiquetée S
- chaque nœud interne est étiqueté par un élément de V
- chaque feuille est étiquetée par un élément de $\Sigma \cup \{\varepsilon\}$
- toute feuille étiquetée ε est fille unique
- si un nœud interne est étiqueté X et possède n fils étiquetés $\alpha_1, \dots, \alpha_n$, alors $X \rightarrow \alpha_1 \dots \alpha_n \in R$

Remarque : les étiquettes des feuilles, lues de gauche à droite, forment le mot u .

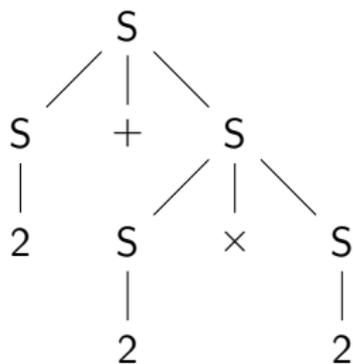
Arbre de dérivation

Soit G la grammaire définie par $S \rightarrow S + S \mid S \times S \mid 2$ avec $\Sigma = \{+, \times, 2\}$.

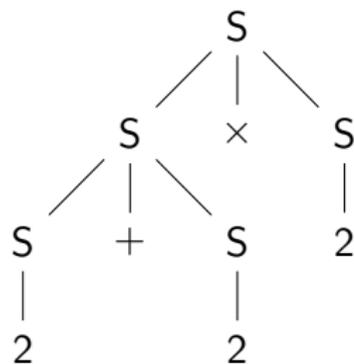
Il y a plusieurs façons d'engendrer $2 + 2 \times 2$, donnant des arbres de dérivation différents :

① $S \Rightarrow S + S \Rightarrow 2 + S \Rightarrow 2 + S \times S \Rightarrow 2 + 2 \times S \Rightarrow 2 + 2 \times 2$

② $S \Rightarrow S \times S \Rightarrow S + S \times S \Rightarrow 2 + S \times S \Rightarrow 2 + 2 \times S \Rightarrow 2 + 2 \times 2$



①



②

Définition : Grammaire ambiguë

Soit $G = (\Sigma, V, R, S)$ une grammaire.

- On dit que u est ambigu pour G s'il existe plusieurs arbres de dérivation distincts pour u .
- On dit que la grammaire G est ambiguë s'il existe au moins un mot u ambigu pour G .

Exemple : $S \rightarrow S + S \mid S \times S \mid 2$ est ambigu.

Définition : Grammaire ambiguë

Soit $G = (\Sigma, V, R, S)$ une grammaire.

- On dit que u est ambigu pour G s'il existe plusieurs arbres de dérivation distincts pour u .
- On dit que la grammaire G est ambiguë s'il existe au moins un mot u ambigu pour G .

Exemple : $S \rightarrow S + S \mid S \times S \mid 2$ est ambigu.

Exercice

Montrer que les grammaires suivantes sont ambiguës :

① $S \rightarrow S \mid \varepsilon$

② $S \rightarrow aXb, X \rightarrow a \mid b \mid \varepsilon \mid XX.$

Attention : Si $S \rightarrow SaS \mid b$, bab peut être engendré de deux façons ($S \Rightarrow SaS \Rightarrow baS \Rightarrow bab$ et $S \Rightarrow SaS \Rightarrow Sab \Rightarrow bab$) mais n'est pas ambiguë (les deux arbres de dérivation sont les mêmes).

Attention : Si $S \rightarrow SaS \mid b$, bab peut être engendré de deux façons ($S \Rightarrow SaS \Rightarrow baS \Rightarrow bab$ et $S \Rightarrow SaS \Rightarrow Sab \Rightarrow bab$) mais n'est pas ambiguë (les deux arbres de dérivation sont les mêmes).

Définition : Dérivation gauche

Soit $G = (\Sigma, V, R, S)$ une grammaire.

Une dérivation gauche pour u est une dérivation où, à chaque étape, on remplace la variable la plus à gauche.

De même pour une dérivation droite, où on remplace la variable la plus à droite.

Exemple : $S \Rightarrow S + S \Rightarrow 2 + S \Rightarrow 2 + S \times S \Rightarrow 2 + 2 \times S \Rightarrow 2 + 2 \times 2$
est une dérivation gauche pour $2 + 2 \times 2$.

Théorème

Soient G une grammaire et $u \in L(G)$. Il y a une bijection entre les dérivations gauches de u et les arbres de dérivation de u .

Preuve :

Théorème

Soient G une grammaire et $u \in L(G)$. Il y a une bijection entre les dérivations gauches de u et les arbres de dérivation de u .

Preuve :

On associe à chaque arbre de dérivation une dérivation gauche en parcourant l'arbre dans le parcours préfixe.

D'où :

Théorème

Soit G une grammaire et $u \in L(G)$.

G est ambiguë si et seulement si u possède plusieurs dérivations gauches.

Définition : Faible équivalence

Deux grammaires G_1 et G_2 sont dites faiblement équivalentes si $L(G_1) = L(G_2)$.

Remarque : le terme « faiblement » vient du fait qu'on ne demande que l'égalité sur les langages et pas sur les arbres de dérivation. Ainsi, une grammaire ambiguë peut être faiblement équivalente à une grammaire non ambiguë.

Grammaire ambiguë

Il peut être utile de chercher à éliminer l'ambiguïté d'une grammaire.

Exemple : la grammaire définie par $S \rightarrow S + S \mid S \times S \mid (S) \mid 2$ est ambiguë mais est faiblement équivalente à la grammaire non-ambiguë suivante :

$$S \rightarrow S + T \mid T$$

$$T \rightarrow T \times T \mid F$$

$$F \rightarrow (S) \mid 2$$

On force ici la priorité des opérations.

Remarques :

- Il est indécidable de savoir si une grammaire est ambiguë, c'est-à-dire qu'il n'existe pas d'algorithme qui, étant donnée une grammaire, détermine si elle est ambiguë.
- Un langage non-contextuel qui ne peut être engendré que par une grammaire ambiguë est dit intrinsèquement ambiguë.

Dangling else

Il y a deux façons d'interpréter le code suivant :

```
if (...)
    if (...)
        ...
    else
        ...
```

```
if (...)
    if (...)
        ...
else
    ...
```

La grammaire $S \rightarrow \text{if } S \text{ else } S \mid \text{if } S \mid \dots$ est ambiguë car `if ... if ... else ...` peut être dérivé de deux façons.

En C, on résout l'ambiguïté en associant le `else` au `if` le plus proche. On peut aussi modifier la grammaire pour la rendre non ambiguë (exemple : ajouter des accolades).

La compilation d'un code source permet de passer d'un langage à un autre et comporte deux grandes étapes :

- 1 Analyse lexicale : découpe le code source en une liste de lexèmes (mots-clés, identifiants, opérateurs...) en vérifiant que le code est bien formé.
Utilise un automate fini déterministe.
- 2 Analyse syntaxique (*parsing*) : construit l'arbre de dérivation du code source.
Utilise un algorithme *top-down* ou *bottom-up*.

Exemple de création d'un langage de programmation simple en OCaml (voir aussi [ce cours de compilation](#)).

Une expression arithmétique postfixe (ou : polonaise inverse) consiste à écrire les opérateurs après les opérands : $34 + 5 \times$ au lieu $(3 + 4) \times 5$.

Grammaire (non ambiguë) :

Analyse syntaxique

Une expression arithmétique postfixe (ou : polonaise inverse) consiste à écrire les opérateurs après les opérandes : $34 + 5 \times$ au lieu $(3 + 4) \times 5$.

Grammaire (non ambiguë) :

$$S \rightarrow SSB \mid n \in \mathbb{N}$$

$$B \rightarrow + \mid \times \mid -$$

On simplifiera l'écriture d'un arbre syntaxique :



On utilise le type suivant :

```
type token = I of int | B of char)
type arbre = F of int | N of token * arbre * arbre
```

Ainsi, $34 + 5 \times$ est représenté par :

- la liste de tokens [I 3; I 4; B '+'; I 5; B '*']
- l'arbre N (B '*', N (B '+', F 3, F 4), F 5).

Exercice

Écrire une fonction parse : token list -> arbre qui prend une liste de tokens et renvoie l'arbre de dérivation correspondant.

Exercice

Écrire une fonction `parse` : `token list` \rightarrow arbre qui prend une liste de tokens et renvoie l'arbre de dérivation correspondant.

On parcourt la liste de tokens en utilisant une pile pour stocker les arbres en cours de construction.

- Si on rencontre un entier k , on ajoute un arbre feuille F k à la pile.
- Si on rencontre un opérateur $+$, on extrait les deux arbres $a1$ et $a2$ de la pile et on ajoute l'arbre $N(+, a1, a2)$.
- Quand on a fini de parcourir la liste, le seul arbre restant dans la pile est l'arbre de dérivation.